

JULIANA MATTOS
Arquiteturas

Unidade de *Formação*

Carreira MODELADOR 3D

Público Alvo:

Interessados em modelagem 3D de projetos de edificações, estruturas, viário e afins. Modelagem de estudo de massas, projetos, famílias e terrenos.

Módulos: 11 unid 122 hs*

Resolução de exercícios: 285 hs*

Módulos

Canteiro de Obra

Revit - Fundamentos

O aprendizado separado de um projeto, permite que os alunos absorvam as informações sem ligá-las a um uso específicos, permite testar de diversas formas e criar registro de seus possíveis usos futuros de forma ampla.

Revit - Construindo Habitação Unifamiliar, Casa simples

A modelagem de habitação simples permitirá conhecer o ambiente do Revit, criar familiaridade com a localização dos comandos e adaptação ao conceito de projeto BIM, sem preocupação com complexidade de projeto.

Revit - Construindo Habitação Unifamiliar, Torquay House

A modelagem de habitação média ampliará a visão do que o Revit permite, com visualização das alterações de projeto em tempo real. Utilizaremos o projeto Torquay House, da Auhaus Architecture. Construída na Austrália recebeu dois prêmios nacionais o Victorian Architecture Awards 2016 e Commendation Houses Awards 2016.

Módulos

Fundação

Revit - Construindo Edifício Multiuso, Edifício Esther

A maneira de projetar no Revit tem aspectos diferentes quando tratamos de construções sem muitas repetições para a construção de um edifício de grande porte. Neste módulo iremos explorar o uso repetitivo de algumas partes, representação diferente para cada uso, e diferentes circulações verticais (para cada tipo de acesso).

Revit - Decorando Habitação Unifamiliar, apartamento Copan

Uma grande dúvida sobre projetos de decoração existe no mercado, como inserir, editar e modelar novos elementos ou materiais de acabamento. Opções de planta também serão abordadas, com quantitativo e orçamento de cada uma. Tudo isso dentro do Revit!

Revit - Renderizando, Extraíndo o máximo do que você já faz

A renderização do projeto é só mais um comando no Revit, podemos aprender sobre ela e usar estas imagens como forma de análise de conceito por exemplo, de formas diferente do que usamos hoje.

Revit - Terreno e Implantação

Hoje já existe necessidade no mercado de modelagem sob o conceito BIM para o entorno, assim como para um bom projeto de arquitetura, o entorno nunca deve ser negado, vamos aprender os comandos, macetes e dicas.

Revit – Compatibilização, um ou mais arquivos

Vamos esquecer todas as cores de caneta marca-texto, infinitas folhas, arquivos sobrepostos, listas e listinhas e seguir em frente para o novo mundo, vamos fazer tudo isso em ambiente BIM, criar relatórios (com códigos, descrição e imagens), indicar responsáveis, acompanhar alterações, querem algo mais?

Revit – do Projeto à Realidade Virtual

É possível, no ambiente virtual, “testar” o seu projeto e verificar se todas as ideias atuam como imaginadas. Elementos modelados um sobre os outros, no mesmo lugar e no mesmo tempo, falta de elementos, podem ser corrigidos antes de finalizar o projeto.

Revit – Famílias! Aprenda tudo sobre fazer uma família

É melhor modelar no local ou programar uma família do zero? Como decidir? Se optar por fazer família, qual a melhor forma de fazer e aproveitar o máximo? É para responder estas perguntas e muitas outras mais que este módulo servirá.

Revit – Exportando arquivo! dwg, dwf, pdf, IFC...

Os projetos de Revit podem ser transformados em arquivos de outros programas, são contemplados as extensões .dwg, .dwf, .ifc e outras. O Revit vem com uma configuração inicial para essa tarefa, ou podemos personalizar.